

Aansluit schema en programma code voor OLED 128 x 32 LCD DISPLAY

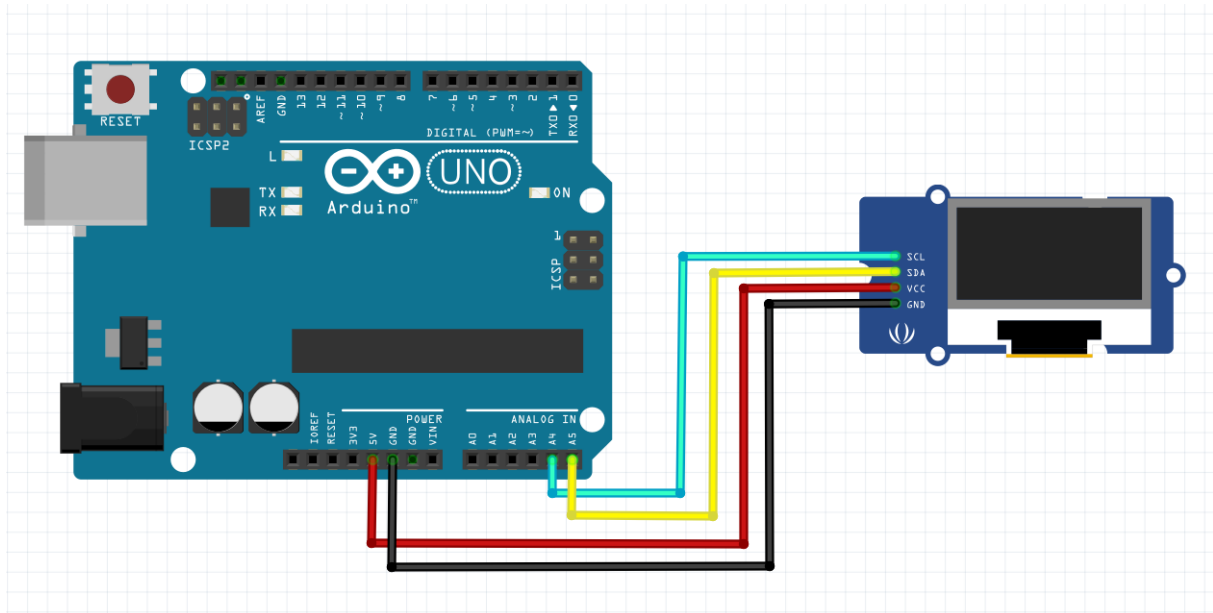


Door mijn gebruikte componenten:

Arduino UNO
OLED 128 x 32 LCD Display

Aansluit schema OLED 128 x 32 LCD Display:

1 GND	→	Pin GND
2 VCC	→	Pin 5V
3 SCL	→	Pin A5
4 SDA	→	Pin A4



Programma code:

```
//// bibliotheek bestanden ////  
#include <Adafruit_GFX.h>  
#include <Adafruit_SSD1306.h>  
  
//// variable ////  
#define OLED_RESET 4  
  
Adafruit_SSD1306 display(OLED_RESET);  
  
// Dit is de breedte en hoogte van het scherm (128 x 32).  
#define LOGO16_GLCD_HEIGHT 32  
#define LOGO16_GLCD_WIDTH 128  
  
void setup(){  
  //// zet hier je setup-code ////  
  Serial.begin(9600);  
  
  display.begin(SSD1306_SWITCHCAPVCC, 0x3C); // Initialiseren met de I2C addr 0x3C (voor de  
  128x32).  
  
  display.display();  
  delay(2000);  
  display.clearDisplay(); // Wis de buffer.  
}
```

```

/*
 * robojaxText (String-tekst, int x, int y, int-afmeting, booleaanse d)
 * tekst is de tekststring die moet worden afgedrukt
 * x is de gehele x-positie van de tekst
 * y is de gehele y-positie van tekst
 * z is de tekstgrootte, 1, 2, 3 enz
 * d is "waar" of "onwaar". Niet zeker, gebruik waar
 */
void loop(){
  /// plaats hier de hoofdcode, deze wordt herhaaldelijk uitgevoerd ///
  display.clearDisplay();
  robojaxText("Temperatuur:", 6, 7, 1, false);
  robojaxText("21", 79, 7, 1, false);
  robojaxText("C", 95, 7, 1, false);
  robojaxText("Vochtigheid:", 6, 20, 1, false);
  robojaxText("38", 79, 20, 1, false);
  robojaxText("%", 95, 20, 1, false);
  display.drawRect(1, 1, 126,31, WHITE);
  display.display();
  delay(2000);
}

void robojaxText(String text, int x, int y,int size, boolean d){
  display.setTextSize(size);
  display.setTextColor(WHITE);
  display.setCursor(x,y);
  display.println(text);
  if(d){
    display.display();
  }
}

```

Bibliotheek bestanden:

LiquidCrystal Built-In by Arduino, Adafruit Versie 1.0.7 **INSTALLED**

Allows communication with alphanumerical liquid crystal displays (LCDs). This library allows an Arduino/Genuino board to control LiquidCrystal displays (LCDs) based on the Hitachi HD44780 (or a compatible) chipset, which is found on most text-based LCDs. The library works with in either 4 or 8 bit mode (i.e. using 4 or 8 data lines in addition to the rs, enable, and, optionally, the rw control lines).

[More info](#)